1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『メトロイドII　RETURN　OF　SAMUS』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

『メトロイドII　RETURN　OF SAMUS』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

2 ゲーム紹介

『メトロイドⅡ　RETURN　OF　SAMUS』は、サムス　アランを操作して敵を倒し、エリアを進んでいくアクションシューティングゲームです。

ストーリー

コスモ暦２０００年代、銀河では惑星間の交流が盛んに行われ、かつてない繁栄の時代を迎えていた。
多くの惑星から代表者を集め、「銀河連邦」を設立し、銀河の平和につとめていた。
しかし、銀河にはまだ多くの未知の惑星が残されており、様々な事件も起きていた。
そのひとつに、宇宙戦士　サムス　アランの活躍により解決された重大な事件があった。

２０Ｘ５年ー
銀河連邦の調査船により、惑星ＳＲ３８８で未知の生物が発見された。
それを採取した調査船は急遽［きゅうきょ］、銀河連邦へ帰還の途についた、そのとき…
宇宙海賊の奇襲［きしゅう］にあい、その生物が奪われてしまったのだ。彼らはその生物を使い、銀河を征服しようと企［くわだ］てた。

その生物の名を「メトロイド」という。
「メトロイド」とは一種の浮遊生命体であり、β［ベータ］線を照射するだけで増殖［ぞうしょく］し、他の生物にとり付いてそのエネルギーを全て吸いつくす能力を持った、非常に危険な生物である。

サムスは銀河連邦の依頼により、宇宙海賊の要塞［ようさい］惑星ゼーベスに単身乗り込んだ。苦闘［くとう］の末メトロイドを倒したサムスは、さらに要塞の中心であるマザーブレインをも破壊、その野望を打ち砕いたのだ。

この事件を重く見た銀河連邦は、再び調査船をＳＲ３８８へ向かわせた。前回の調査で発見されていないメトロイドが存在しているかも知れないからだ。

そして数日後、緊急連絡が入った。
なんとＳＲ３８８の地底を調べに向かった調査隊が、失踪［しっそう］したというのだ。さらに救助に向かった部隊までもが……

銀河連邦は、ただちに連邦警察の武装兵士から成る特殊部隊をＳＲ３８８へ派遣し、地底に送り込んだ。しかし彼らもまた、わずかな資料を送ってきただけで消息を絶ってしまった。
銀河連邦は数少ない調査データを調べていくうちに、ついにメトロイドの存在を確認した。メトロイドはＳＲ３８８の地底深くに潜［ひそ］んで、活動を続けているというのである。

この噂［うわさ］は、またたくまに広がり、再びメトロイドの恐怖が銀河全体をつつみ込んだ。
銀河連邦は緊急最高会議を開き、結論を急いだ。
出席した全員の考えはひとつ……。それはサムス　アランによるメトロイド絶滅指令だった。

ＳＲ３８８の地下世界は、ドーム状の空間が何層にも複雑に重なりあった構造をしており、いくつかは地上にもつながっていた。それは、かつて栄えた文明の遺跡［いせき］のようでもあった。
またそこには、ＳＲ３８８に生息するあらゆる生物がすみついていたのだ。
サムスは銀河連邦からの指令を受け、惑星ＳＲ３８８へと向かった。

サムスとメトロイドの対決が、再び始まろうとしている。
銀河がメトロイドの恐怖からのがれるために……。

3 操作方法

地下世界での操作方法

移動	✜
ジャンプ	Ⓐ
回転ジャンプ	Ⓐ（移動中）
ビーム・ミサイルの発射	Ⓑ
ビーム・ミサイルの切り替え	SELECT/Ⓨ
銃口の向きを変える	✜押している間/✜押している間（ジャンプ中）
しゃがむ	✜/✜（丸くなっているとき）
丸くなる	✜（しゃがんでいるとき）
ゲームの一時中断・再開	START

アイテムを使った操作方法

爆弾を設置する	Ⓑ（丸くなっているとき）
床にくっつく	✚（丸くなっているとき）
床から離れる	Ⓐ（床にくっついているとき）
連続ジャンプ	Ⓐ（回転ジャンプの落下中）

タイトル画面での操作方法

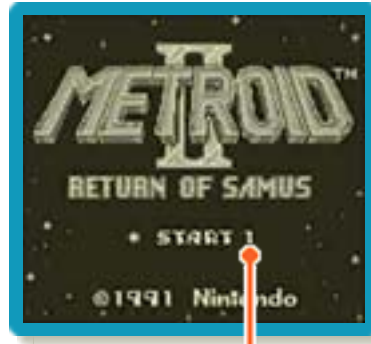
STARTナンバーを選ぶ	✚
ゲームを始める	START

※Ⓐ＋Ⓑ＋START＋SELECT/Ⓐ＋Ⓑ＋START＋Ⓨを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面でＳＴＡＲＴナンバーを選びます。 START を押すと、ゲームが始まります。

ＳＴＡＲＴナンバー

ＳＴＡＲＴナンバーについて

ＳＴＡＲＴナンバーは３つあります。それぞれに、ゲームの進行状況をセーブ（→６）することができます。すでにセーブされているＳＴＡＲＴナンバーを選ぶと、続きから再開することができます。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→7）をご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

セーブポイントの上で START を押すと、タイトル画面で選んだＳＴＡＲＴナンバーに、データをセーブすることができます。データの内容は、セーブポイントの場所とサムスの状態です。セーブポイントはゲーム中に数か所あります。

セーブポイント

データの消去について

タイトル画面でＳＴＡＲＴナンバーを選び、 SELECT またはⓎを押します。「ＣＬＥＡＲ」の文字が表示されたら、✚を押しながら START を押すと、データを消去できます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

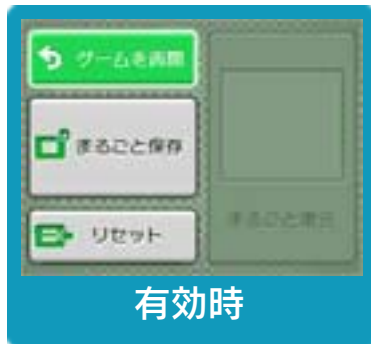
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

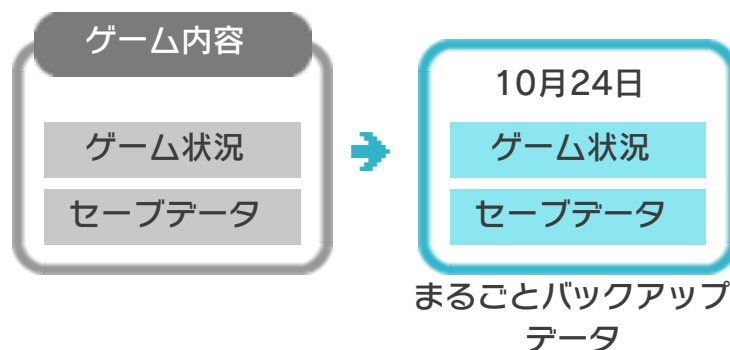
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

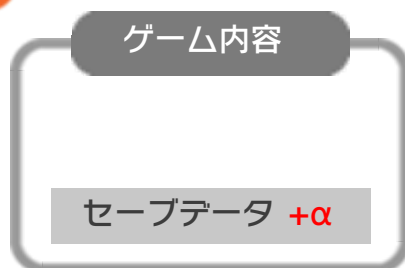
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

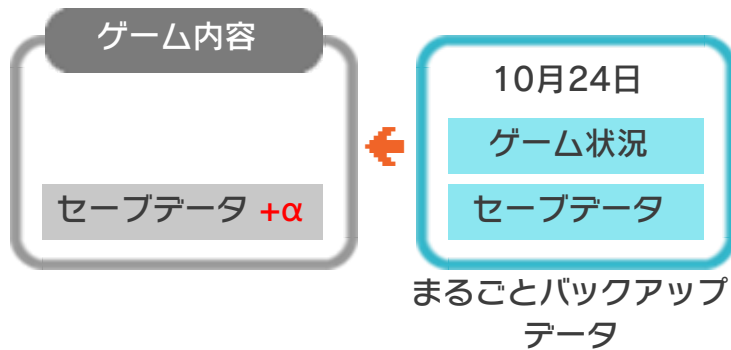
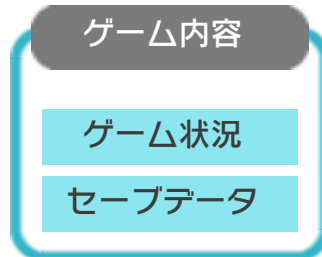
（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔）します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡸）

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ+Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

8 画面の見かた

① エネルギー表示

サムスが持っているエネルギーの量です。
なくなるとゲームオーバーになります。

② ミサイル表示

サムスが持っているミサイルの数です。なくなると、ミサイルを発射できなくなります。

③ メトロイドレーダー

この惑星にいるメトロイドの総数です。

9 ゲームの進めかた

サムスを操作して、惑星ＳＲ３８８の地下世界を進みます。サムスへの指令は、惑星ＳＲ３８８に生息するメトロイドを絶滅させることです。

地下世界について

壁や床を壊して進む

地下世界の壁や床には、ビームや爆弾で壊せるものがあります。壊さなければ先に進めないところもあります。また、見えない抜け道や落とし穴もあります。

しゃがんだり、丸くなったりする

しゃがんで敵の攻撃をよけたり、丸くなって狭い通路を進んだりすることができます。

液体に注意する

地下は複数のエリアに分かれています。エリアとエリアの間には、エネルギーを吸収する危険な液体が存在します。地震とともにその液体が現れたり消えたりするので、隙間をぬって通過します。

アイテムを探し出す

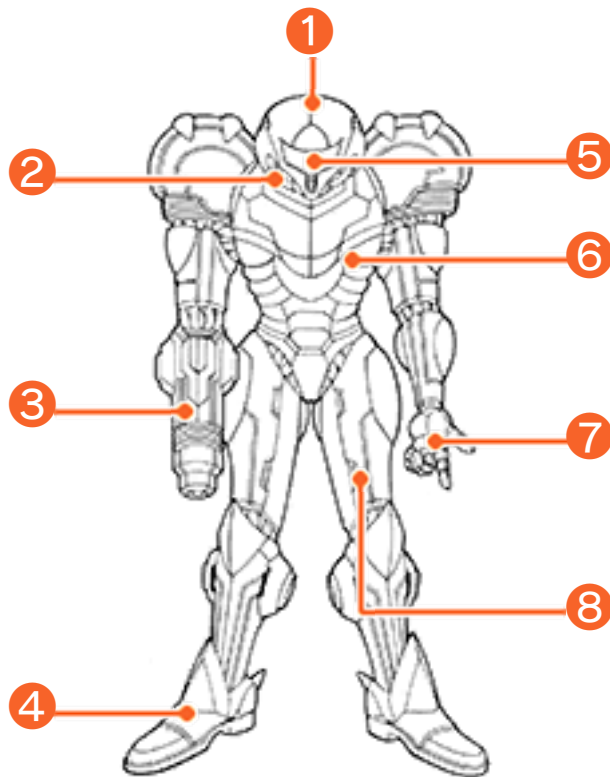
洞窟のある部分には、かつて栄えた高度な文明の遺跡のようなところがあります。遺跡の中には、サムスをパワーアップさせるアイテムなどが隠されています。アイテムを探し出し、装備することが、この指令を完了するための必須条件です。

メトロイドを攻撃する

メトロイドは、脱皮をくり返し、変身してパワーアップします。銀河連邦特殊部隊の残したわずかな資料によると、メトロイドを倒す方法はミサイルのみだとか……。

ゲームオーバーについて

敵に当たったり、敵の攻撃を受けたりすると、サムスのエネルギーが減ります。エネルギーがなくなるとゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。

サムス紹介

身長：１ｍ９０ｃｍ　体重：９０ｋｇ

❶ HELMET

❷ OXYGEN　SUPPLY　EQUIPMENT

酸素供給装置です。

❸ WEAPONS　HAND

ビームとミサイルを撃ち分けるウェポンハンドです。ミサイル発射時には銃口が開きます。ミサイルは数に限りがあるので、補給が必要です。
ビームには様々な種類があり、アイテムを取ることで変化します（→１３）。

❹ＨＩＧＨ　ＪＵＭＰ　ＢＯＯＴＳ

アイテムのハイジャンプブーツ（→１２）を取ることで、ジャンプ力が飛躍的にアップします。

❺ＩＮＦＲＡＲＥＤ　ＲＡＹ　ＳＣＯＰＥ

暗闇をも透視できる赤外線スコープです。

❻ＮＯＲＭＡＬ　ＳＵＩＴ

❼ＬＥＦＴ　ＨＡＮＤ

❽ＢＡＲＲＩＥＲ　ＳＵＩＴ

アイテムのバリア（→１２）を取ると装着されるバリアスーツです。

※サムスが装備できるアイテムは全１４種類です。このアイテムを駆使［くし］することによって、強力なパワーを発揮できます。

ミサイル系アイテム

ミサイルタンク

サムスが持てるミサイル量の枠が増え、さらにミサイルが補給されます。

ミサイルバッテリー

ミサイルが枠いっぱいまで補給されます。

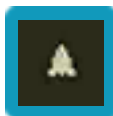
エネルギー系アイテム

エネルギータンク

サムスが持てるエネルギータンクの数が増え、さらにエネルギーが満杯［まんぱい］になります。

ビッグエネルギーボール

エネルギータンクが満杯になります。

ミサイルとエネルギーボール

ＳＲ３８８に生息する生物を倒すと、ミサイルやエネルギーボールを出すことがあります。これを取ると、サムスのミサイルやエネルギーを少し回復することができます。

アイテム紹介２

鳥人の像

古代文明の遺産で、神として祭られていた像です。この像の手の上にアイテムボールが置かれています。

アイテムボール

ミサイル系とエネルギー系以外のアイテムは、通常アイテムボールの形で存在しています。このアイテムボールをビームなどで撃つことにより、それぞれのアイテムが出現します。

爆弾（BOMB）

爆弾を設置するには、丸くなっているときにⒷを押します。敵を倒すだけでなく、特定の床や壁を壊すこともできます。

スパイダーボール（SPIDER　BALL）

丸くなっているときに✣を押すと、床にくっつきます。✣で床や天井にくっついて移動できます。くっついているときにⒶを押すと、丸い状態のまま離れます。

ハイジャンプブーツ（HIGH JUMP BOOTS）

ジャンプ力がアップします。ジャンプできる高さはノーマル時の2倍以上です。

スプリングボール（SPRING BALL）

丸まっている状態でジャンプできます。

スペースジャンプ（SPACE JUMP）

回転ジャンプ中に再びジャンプする、連続ジャンプができます。連続ジャンプをするには、回転ジャンプの落下中にⒶを押します。テクニックが必要です。

スクリューアタック（SCREW ATTACK）

回転ジャンプで敵に体当たりすると、敵を倒すことができます。

バリア（VARIA）

ノーマルサムスからパワーアップサムスに変身するアイテムです。パワーアップサムスになると、受けるダメージが半減し、走るスピードもアップします。

スターシップ
（ＳＴＡＲ　ＳＨＩＰ）

惑星間航行可能な小型の宇宙船です。サムスはこれに乗って惑星ＳＲ３８８にやってきました。
また、この宇宙船はベース基地になっていて、乗り込むとエネルギーとミサイルが補給されます。

13 アイテム紹介３

ビーム系アイテムを取ると、ビームが変化します。
※同時に２種類のビームを使うことはできません。

ビーム系アイテム

アイスビーム（ＩＣＥ　ＢＥＡＭ）

敵を一定時間凍結［とうけつ］させ、動きを止めることができます。凍らせた敵には乗ることができます。

ウェイブビーム（ＷＡＶＥ　ＢＥＡＭ）

ビームが波動状に飛びます。命中する範囲が広く、強い破壊力があります。

スペイザー (SPAZER)

ビームが３発同時に発射され、命中する範囲が広くなります。

プラズマビーム (PLASMA　BEAM)

壁などの障害物をすり抜けます。ビーム系の中では最強の破壊力を持っています。

14 敵紹介１

惑星ＳＲ３８８には様々な生物や、先住者が残したらしい機械生物たちがいます。彼らの中には、サムスが近づくと攻撃を仕掛けてくるものもいます。

ユンボ

空中をふらふらと飛んでいます。

ツムリ

粘着力の強い足を持ち、洞窟の側壁［そくへき］や上部をはって進みます。

モヒーク

おとなしい生物ですが、接触すると触角［しょっかく］でダメージを受けます。

ナード

洞窟の中を跳びはねています。

グルグ

空中や砂の中をグルグルまわっています。

ニードラー

洞窟の壁や岩にそって動いています。トゲに注意する必要があります。

シールーク

空中を行ったり来たりしています。

パプー

壁にセットされており、口から火を吹きます。

チュート

いつもは地面や水中で静かにしていますが、サムスが近づくと飛び上がり、木の葉が舞うように移動しながら攻撃します。

セプトー

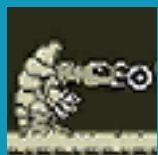
空中に浮いています。接触してもダメージを受けず、上に乗ることができます。

ユーミー

地中から飛び出し、鋭い角で突き刺そうとしてきます。

ガウロン

巣の中に集団で棲んでおり、サムスが近づくと次々と攻撃をしかけます。

マルカラ

体をアルマジロのように丸めて攻撃してきます。

グルバル

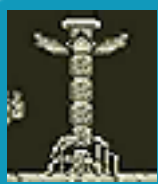
地面から現れ、体当たり攻撃をしかけ、再び地面に戻ります。

スコープ

壁や地面の穴から、円盤ノコギリで攻撃をします。

グロー

壁に張りついて腹部を光らせています。サムスが近づくと、体を丸めて体当たり攻撃をします。

フラゾ

植物のような生物で、地面に根を下ろして子供をまき散らします。

ムンボ

空中を飛び回っています。

15 敵紹介２

センジュー

左右にあるリングを逆に回転させて空中に浮き、近づくものに攻撃をしかけます。

フリット

接触してもダメージを受けず、乗ることもできます。また、姿を消すこともあります。

TPO

空中を移動しているだけの単純なロボットです。

ハラーサン

空中をふらふらしています。左右の甲羅［こうら］は強く、ビームを寄せつけません。

ピンサー

ハエのような生物です。接触するとダメージを受けますが、攻撃はしてきません。

オートラック

地上や壁などいろいろなところにセットされており、レーザーで攻撃してきます。

オートAD

先住者が作ったと思われるロボットです。今では制御されず、勝手に動き回っています。

シャーク

ロボットです。鋭い爪で体当たりしてきます。

オートム

ロボットの一種で、強力な火を吐きます。
破壊することはできません。

プロボ

作業用のロボットとして使われていましたが、今は壊れて動きがめちゃくちゃになっています。

モーシン

サムスが近づくと突進してきます。殻［から］は堅く、ビームを通しません。

ドリベル

ふだんは空中を飛んでいますが、サムスが近づくと強い酸性の唾液［だえき］を吐きます。

クリーク

地面や液体の中に潜んでおり、突然現れて口から弾を吐いて攻撃します。

ガンズー

銃で攻撃をしかけてくるロボットです。

メボー

ただ左右に行ったり来たりしている単細胞生物です。

ラムキ

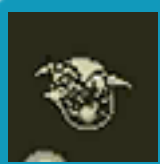
堅い甲羅に包まれていて、ビームは効きません。唯一の弱点は甲羅のない下側にあります。

オクトロル

普段はおとなしくしていますが、サムスが近づくとひらひらと舞い攻撃してきます。

METROID　（メトロイド）

卵から孵化［ふか］した最初の姿です。
接触した相手からエネルギーを奪って生きています。

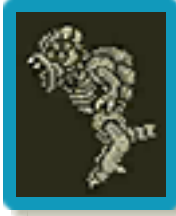
ALPHA　METROID（アルファ　メトロイド）

メトロイドが成長していく途中の、第１回目の脱皮［だっぴ］した姿です。

GAMMA　METROID（ガンマ　メトロイド）

さらに大きく成長し、イナズマを出して攻撃します。

ZETA　METROID（ゼータ　メトロイド）

第２回目の脱皮した姿です。攻撃がよりいっそう強くなっています。

OMEGA METROID
（オメガ　メトロイド）

メトロイドの成虫です。体が大きく、攻撃力もはるかに強くなっています。